

第一章 代码兼容处理

当遇到不同版本的接口函数不同（更改或废弃）时，须提供相应的兼容代码。比如：SolidWorks提供的接口的稳定性相对于老牌的CAD公司来说，还是有一定的差距。

接口代码兼容问题的处理：

1) 根据变更的接口函数划分映射区间，一般用enum类型即可完整地描述此变更信息，如下所示：

```
typedef enum CAD_SupportedVersion
{
    CAD_VERSIONNOTSUPPORTED= 0,
    CAD_VERSIONLOWER144 = 1,           // CAD version < 14.4
    CAD_VERSIONUPPER144 = 2           // CAD version >= 14.4
}cadSupportedVersion;
```

PS: 一般在头文件中定义

2) 读取 CAD 版本号，实现映射过程。

```
cadSupportedVersion CCadSystem::CADSupportedVersion ()
{
    // check if the CAD version is 14.4 or greater.
    // there is error for float calculation
    // m_fRevNum presents CAD version
    if (m_fRevNum > 14.39)
    {
        m_cadSupportedVersion = CAD_VERSIONUPPER144;
    }
    else
    {
        m_cadSupportedVersion = CAD_VERSIONLOWER144;
    }
    return m_cadSupportedVersion;
}
```

3) 根据映射后的版本号，调用相应的接口函数（不同）